

Strona internetowa <http://gct-game.net/> Specyfikacja

Bartosz Chodorowski
<chomzee@ethernet.pl>
<team@gct-game.net>
<166142@student.pwr.wroc.pl>

Wrocław, 6 stycznia 2010

1 Główne założenia

Celem projektu jest stworzenie strony internetowej gry **Greedy Car Thieves**, która będzie dostępna w internecie pod adresem <http://gct-game.net/>.

2 Szczegółowy opis wymagań

Strona internetowa GCT:

- będzie korzystać z bazy danych MySQL. Napisana zostanie jako skrypt CGI w języku Perl,
- powinna spełniać standardy XHTML 1.1 oraz CSS 2.1
- powinna wyglądać schludnie i elegancko,
- będzie zawierać możliwość rejestracji oraz zalogowania,
- będzie zawierać forum podzielone na kategorie. Kategorie podzielone będą natomiast na wątki, w których użytkownicy będą mogli pisać posty,
- użytkownicy będą mieli możliwość tworzenia nowych wątków, nie będą mogli natomiast tworzyć nowych kategorii forum,
- użytkownicy z prawami administratora będą mogli usuwać pojedyncze posty, wątki i całe fora. Będą też mogli tworzyć nowe fora,
- będzie zawierać „newsy” na stronie głównej, które dodawać i usuwać będą mogli użytkownicy z prawami administratora,
- będzie zapisywała wszystkie wizyty,
- będzie bezpieczna – odporna między innymi na ataki typu SQL injection.

3 Diagram UML bazy danych

